

# Esquinas

9	18	45	90	63	9	36	18
45	81	72	36	27	27	90	72
36	63	18	54	81	18	81	36
18	72	90	27	63	54	72	27
45	63	18	45	36	45	18	45
81	63	81	18	72	9	81	72
54	90	36	54	45	27	63	18
9	81	90	18	18	81	9	81
54	36	27	9	27	54	72	54

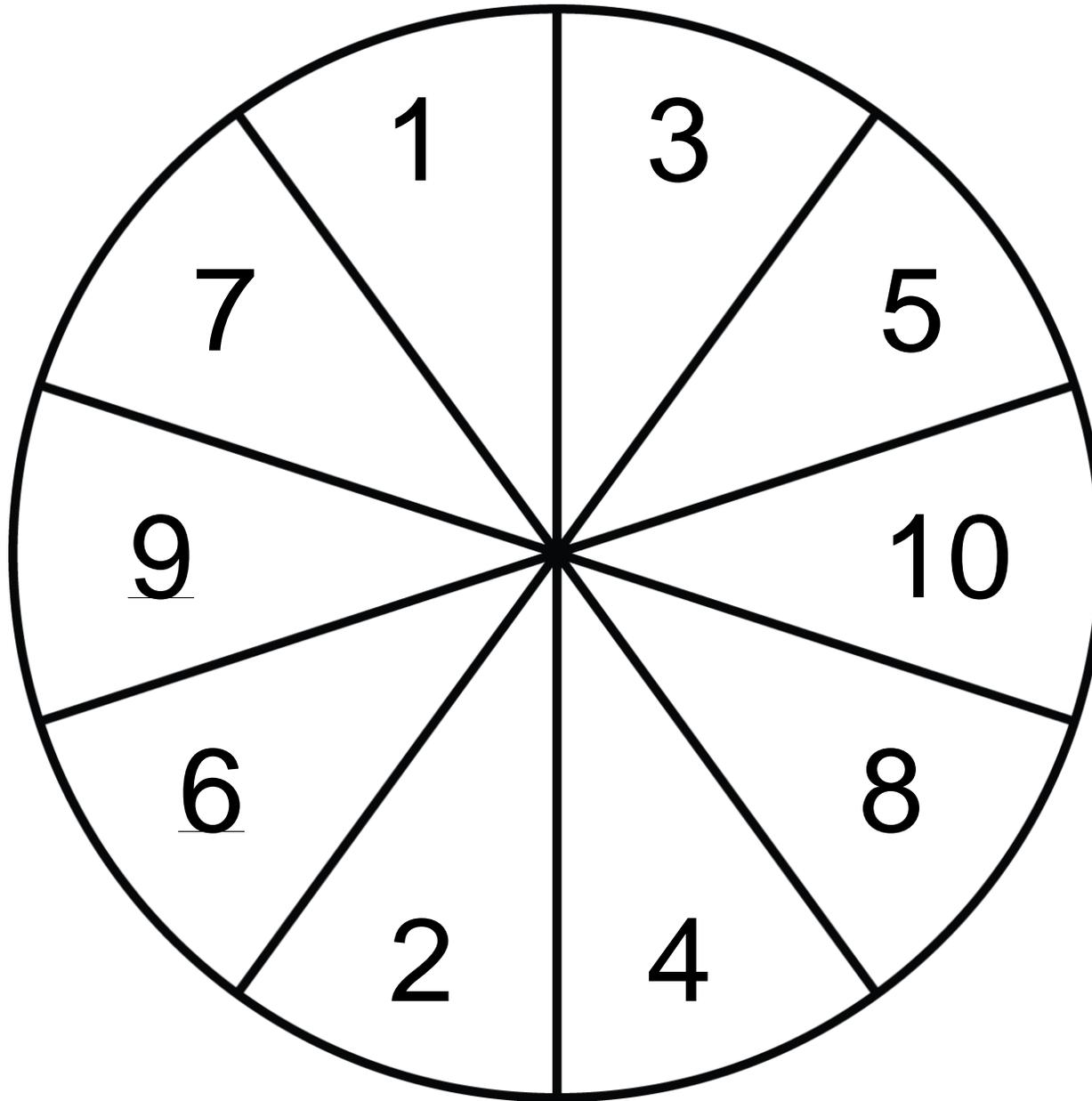
## Instrucciones:

1. El jugador que obtiene el número más bajo comienza el juego.
2. Por turnos, cada jugador usa la rueda y multiplica por 9 el número que obtiene.
3. Luego, busca en el tablero un espacio que muestre su producto y coloca allí su ficha de juego.
4. El primer jugador que forme las esquinas de un cuadrado gana el juego.

## Ejemplo de esquinas.

9	81
27	63

# Rueda x9 para *Esquinas*



**x 9**